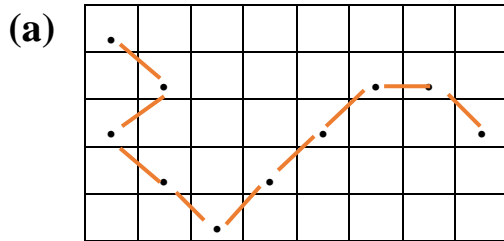


PRIMUM – AVENTURAS NA CIDADE LUZ – ATIVIDADES
(3º E 4º ano)

NOME: _____

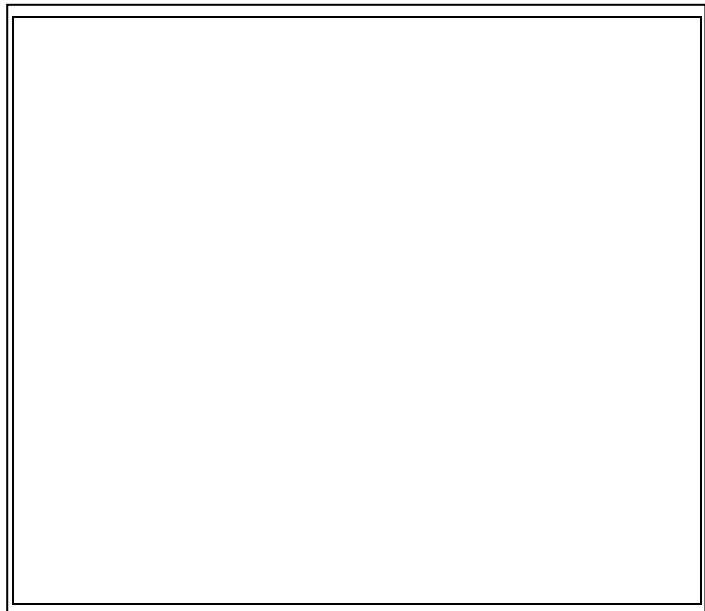
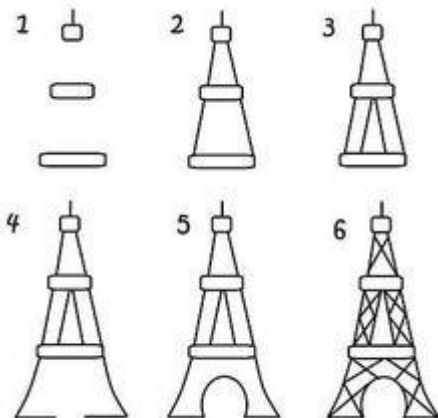
**1 – SIGA O MESMO CAMINHO DO DIAGRAMA (a) NO DIAGRAMA (b) E
DESCUBRA ONDE CARMINA E MAGNUS CHEGARAM:**



(b)

A	VA	FOR	NA	TE	BI	TE	O
LA	CA	GA	QUI	E	EM	PA	HA
BA	DE	VAR	LU	GAR	NIS	IO	RIS
JÁ	MOS	NO	CHE	POR	TU	SO	PA
MI	BRE	DE	RO	BI	VE	FU	ES

**2 – DESCOBRIU?! ENTÃO, SIGA OS PASSOS E DESENHE A TORRE QUE É
UM DOS PONTOS MAIS
VISITADOS NA CIDADE:**



3 – PESQUISE E ESCREVA CURIOSIDADES SOBRE A TORRE EIFFEL:



Agora que você já descobriu mais um território por onde os feiticeiros estiveram, aproveite também para localizá-lo e colori-lo no Mapa-Mundi que deixamos disponível para você.

Se você ainda não tem, você o encontra lá no nosso site: www.livroaovivo.com.br.

Guarde seu mapa, outras atividades contêm novas pistas!

4 – PARA REENCONTRAR SUA FAMÍLIA, LEGERE PRECISA SEGUIR O CAMINHO CUJO RESULTADO SEJA O NÚMERO QUE ELE TEM NA MÃO. VOCÊ CONSEGUE AJUDÁ-LO?

(a)	(b)	(c)	(d)
7	25	96	21
X3	+5	-30	X2
+79	X4	+66	100
-10	+19	-17	-12
+38	-11	+10	+8



5 – VOCÊ ARTISTA:

Claude Monet foi um importante pintor impressionista. O termo “*Impressionismo*” surgiu devido sua obra “*Impressão, nascer do sol*”, de 1872. Portanto, a característica mais marcante dessa escola artística são as pinturas ao ar livre.

Agora é sua vez de escolher uma paisagem ao ar livre e criar sua obra de arte, assim como fazia Monet. Ilustre no quadro abaixo a paisagem escolhida e se quiser, compartilhe conosco nas redes sociais @livroquetequero

Juro
que te quero ao *Juro*

O PRIMEIRO LIVRO DO MUNDO
PRIMOM

